

BERRY-SOLOGNE

2020/2021



Site de la
Maison
de l'Eau

3 espaces
naturels et
culturels

Animations
Scolaires

lamaisondeleau.org

02 48 51 66 65

Prestations proposées

Le Site de la Maison de l'Eau accueille votre classe à la journée ou à la demi journée

Différentes formules :

Une **demi-journée Eau** à 5.50€ par enfant (1 animation : le matin ou l'après-midi).
Gratuit pour les enseignants et tous les accompagnateurs.

Une **journée Eau** à 9.00€ par enfant (2 animations : une le matin et une l'après-midi). Gratuit pour les enseignants et tous les accompagnateurs.

La visite partielle du Moulin de la Biodiversité peut-être inclus si le temps resté sur le site est supérieur à 2h pour la 1/2 journée ou si le départ pour la journée Eau se fait après 15h45.

Animations	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3	Collège	Lycée
Yapakedépoissondanlo	✓	✓	✓	✓	
Promenons-nous au bord de l'eau	✓	✓	✓	✓	✓
Conte d'Eau	✓	✓			
Le Barangeon et le bassin versant de la Loire			✓	✓	✓
Cherchons la petite bête		✓	✓	✓	
Enquête d'Eau - Jeu de piste	✓	✓	✓		
Klued'Eau - Jeu de piste		✓	✓		
A tire d'aile		✓	✓		
Le monde fascinant des sous-bois		✓	✓	✓	✓
Tourbière de la Guette		✓	✓	✓	✓

Pratique : En cas de pluie nous assurons une animation en salle, une visite de Moulin de la Biodiversité,...

Chaque animation est encadrée par un animateur nature du Site de la Maison de l'eau.

Tout au long des séances nous apportons une démarche et du vocabulaire spécifiques et adaptés à chaque public..

Stationnement possible pour les cars durant la journée à 50 m du Site.

Parc pour pique-niquer (sous la responsabilité des accompagnateurs pendant la pause déjeuner).

Renseignements au 02 48 51 66 65 ou contact@lamaisondeleau.org

Durée des animations environ 1h30 selon l'âge et votre disponibilité horaire.

Modulable selon votre projet pédagogique et vos besoins (à la demande).

Cherchons la petite bête

Débusquer les petites bêtes dans l'air et/ou dans le sol !



Public : Classes de cycle 2 à collège.

Moyens matériels :

fauchoirs, filets à papillons, parapluies japonais, boîtes loupe, guides et fiches d'identification.

Objectifs de séance d'animation :

Sensibiliser les enfants à la grande diversité des insectes et à leur rôle primordial dans la nature.

Objectifs pédagogiques :

Savoir: acquérir des connaissances sur l'identification, le mode de vie et le rôle des insectes et des autres petites bêtes.

Savoir-faire : observer, manipuler, comparer et déduire.

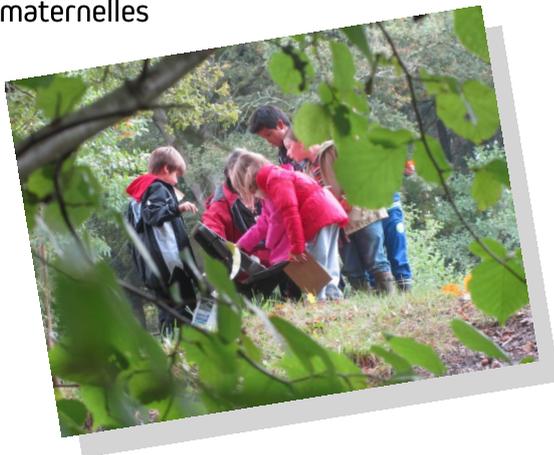
Savoir-être : prospecter en respectant le milieu, se concentrer, communiquer avec les autres, surmonter des idées préconçues.



Enquête d'Eau

Partir à la découverte du Moulin de la biodiversité : 3 jeux de piste pour 3 niveaux !

- Classique pour les plus grands
- Junior
- Rikiki pour les maternelles



Attention particulière : 3 accompagnateurs minimum

Public : Classe de cycle 1 à 3 et collège

Moyens matériels :

Feuille de jeu, plan, planche support et crayon.

Objectifs de séance d'animation :

Faire découvrir aux enfants le moulin de la biodiversité à travers ses aménagements et son environnement (biefs, lavoir, étang, rivière)

Objectifs pédagogiques :

Savoir: acquérir des connaissances sur les milieux aquatiques ainsi que sur le fonctionnement du moulin.

Savoir-faire: Savoir s'orienter avec un plan, savoir observer un paysage.

Savoir-être: Respecter le milieu ainsi que les consignes, jouer en équipe, communiquer.

klued'eau

Mener l'enquête pour trouver qui a pollué le Barangeon.

- ☑ Classique pour les plus grands
- ☑ Rikiki pour les cycles 2



Attention particulière : 3 accompagnateurs minimum

A tire d'aile

Une sortie nature et sensorielle pour découvrir les oiseaux et leur mode de vie.

Site de la
Maison de l'Eau
3 espaces naturels et culturels

À tire d'aile



Public: Classes de cycle 2 et 3

Moyens matériels:

Plans, fiches de jeux, planches-support, crayons et matériel pour résoudre les énigmes.

Objectifs de séance d'animation:

Sensibiliser les enfants à la fragilité des écosystèmes aquatiques et aux gestes éco citoyens

Objectifs pédagogiques:

Savoir: acquérir des connaissances sur les milieux aquatiques, mesurer l'impact des activités humaines sur ces écosystèmes, découvrir le site.

Savoir-faire: savoir s'orienter avec un plan, résoudre des énigmes.

Savoir-être: savoir communiquer, raisonner en équipes, faire preuve de bon sens et de citoyenneté.

Public: Classe de cycle 2 et 3

Moyens matériels:

nids, œufs..., fiches d'identification, outils divers.

Objectifs de séance d'animation:

Identifier un oiseau commun et nommer les principales parties morphologiques d'un oiseau. Acquérir des connaissances et du vocabulaire spécifiques aux oiseaux et leur mode de vie.

Objectifs pédagogiques:

Savoir: se concentrer, respecter et être à l'écoute de la nature et des autres.
Observer et marcher sans faire de bruit.

Savoir-faire: Utiliser une fiche d'identification. Utiliser ses sens, en particulier la vue et l'ouïe. Déduire et comparer différents oiseaux.

Yapakédépoissondanlo

Débusquer les petites bêtes vivant dans l'eau et comprendre leur mode de vie.



Attention particulière:
Les enfants doivent être équipés de bottes en caoutchouc

Public: Classes de cycle 1 à 3 et collège

Moyens matériels:

passoires, loupes, récipients de collecte, documents d'identification des petites bêtes.

Objectifs de séance d'animation:

sensibiliser les enfants à la diversité de la vie aquatique et à l'importance de la micro-faune dans l'écosystème.

Objectifs pédagogiques:

Savoir: découvrir la richesse et la diversité de la microfaune des milieux aquatiques, comprendre leurs rôles et leur importance dans l'écosystème, identifier les principaux groupes.

Savoir-faire: apprendre à observer et à récolter des êtres vivants avec attention. Utiliser une clé de détermination.

Savoir-être: respecter le milieu des autres, échanger, partager, communiquer, être à l'écoute de la nature et des autres.

Promenons nous au bord de l'eau

Une sortie nature et sensorielle pour découvrir la rivière.



Public: Classes de cycle 1 à 3 collège et lycée.

Moyens matériels:

passoires, bandeaux, corde, récipient.

Objectifs de séance d'animation:

découvrir les éléments constituant un cours d'eau, situer un cours d'eau dans l'ensemble du système fluvial et le comparer à d'autres milieux tel que l'étang.

Objectifs pédagogiques:

Savoir: acquérir des connaissances, un vocabulaire spécifique au cours d'eau et à l'étang.

Savoir-faire: mettre ses sens en éveil, savoir regarder, toucher, sentir, écouter.

Savoir-être: respecter le milieu, les autres, communiquer, être à l'écoute de la nature et des autres.

Conte d'eau

Une balade contée pour découvrir différents milieux aquatiques et leurs habitants.



Public: Classes de cycle 1 et 2

Moyens matériels:

photos des différents « personnages » des contes.

Objectifs de séance d'animation:

sensibiliser les enfants à la diversité faunistique des milieux aquatiques: étangs et rivière.

Objectifs pédagogiques:

Savoir: acquérir des connaissances sur les milieux naturels.

Savoir-faire: savoir regarder, écouter

Savoir-être: respecter les autres, être à l'écoute

Le Barangeon et le bassin versant de Loire

Une approche de la dynamique fluviale à travers l'exemple du Barangeon.



Public: Classes de cycle 3, collège et lycée

Moyens matériels:

malle pédagogique sur la dynamique fluviale

Objectifs de séance d'animation:

découvrir les éléments constituant un cours d'eau, situer un cours d'eau dans l'ensemble du système fluvial. Acquérir une vision globale sur le bassin de la Loire et son fonctionnement.

Objectifs pédagogiques:

Savoir: acquérir des connaissances un vocabulaire spécifique au cours d'eau.

Savoir-faire: savoir observer et analyser.

Savoir-être: respecter le milieu, les autres, communiquer, être à l'écoute de la nature et des autres.

Le monde fascinant des sous bois

S'immerger dans la forêt, écouter et regarder animaux, plantes et petits mystères de la forêt.



Public: Classes de cycle 2 et 3, collège et lycée

Moyens matériels:
fiche et autres supports

Objectifs de séance d'animation:
Sensibiliser les enfants à l'écosystème forestier

Objectifs pédagogiques:
Savoir: acquérir des connaissances sur l'écosystème forêt et sur son équilibre.

Savoir-faire: savoir observer, écouter, toucher.

Savoir-être: respecter le milieu, communiquer; être à l'écoute de la nature et des autres.

Tourbière de la Guette

Découvrir les trésors d'un milieu naturel : plantes carnivores, délicates linaigrettes, abominables dolomèdes...



**Attention particulière :
Prévoir le trajet entre le Site de la
Maison de l'Eau et la Tourbière**

Public: Classes de cycle 2 et 3, collège et lycée

Moyens matériels:
loupe fiches d'identité

Objectifs de séance d'animation:
Sensibiliser les enfants à l'écosystème particulier de la tourbière, à la fragilité de ce milieu.

Objectifs pédagogiques:
Savoir: acquérir des connaissances et un vocabulaire spécifique à la tourbière (faune, flore et évolution)

Savoir-faire: savoir observer, écouter et déterminer différentes espèces spécifique à ce milieu.

Savoir-être: respecter le milieu, les autres, communiquer, être à l'écoute de la nature et des autres.

Le Moulin de la Biodiversité

Ce nouveau support pédagogique, vous permet de découvrir le Moulin de la Biodiversité à travers trois salles principales et trois ambiances différentes. Tout le long du parcours, petits et grands, initiés ou non, pourront assouvir leur curiosité et approfondir leurs connaissances.

La salle des moulins, leurs impacts sur la biodiversité et aussi :

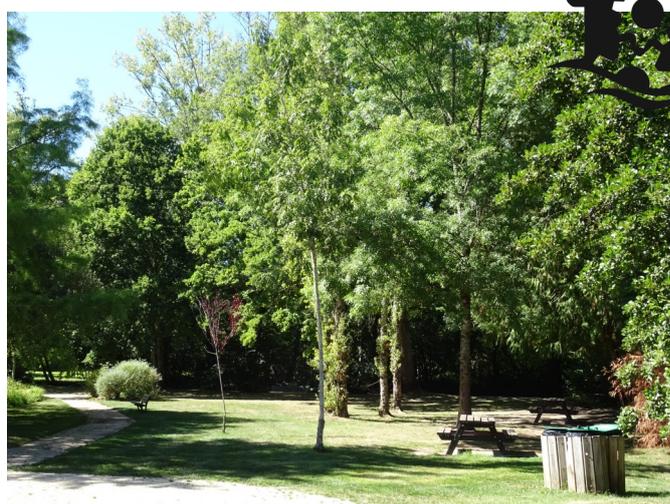
- Le fonctionnement et l'utilisation des moulins
- Leurs intégrations dans le paysage
- Leurs impacts positifs ou négatifs
- Et enfin, l'histoire unique du Moulin de Monsieur Gentil



La salle des tourbières, propose un zoom sur la plus grande tourbière de Sologne, la Tourbière de la Guette.

Cette salle livre les secrets du monde des tourbières, leurs importances sur la biodiversité, leurs répartitions dans le monde, leurs fonctionnement...

La salle étangs et rivières, permet de se plonger dans l'univers des milieux aquatiques. Vous pourrez approfondir vos connaissances sur la différence entre un étang et une rivière, les espèces qui y vivent mais aussi se familiariser avec la faune et la flore.





Gîte de la Feuillarderie

Le gîte est au cœur du village de Vouzeron (7 Km du Site de la Maison de l'Eau), village typiquement solognot.

L'hébergement est aménagé sur 2 étages d'une capacité totale de 44 lits répartis en 12 chambres : 8 chambres de 4 lits, 2 chambres de 2 lits dont une équipée pour personne à mobilité réduite, 1 chambre de 3 lits et 1 chambre à 5 lits.

Chaque chambre est équipée de toilettes, douche et lavabo.

Sont à disposition :

- ✓ une salle de restauration et une cuisine équipée (traiteurs possibles à proximité)
- ✓ une cour fermée, un grand espace enherbé et un étang

Agréé Jeunesse et Sports et Education Nationale.



Centre des jeunes Domaine de la Grande Garenne

Situé à Neuvy-sur-Barangeon, le centre est au cœur d'un domaine de 103 hectares comprenant un arboretum, quatre étangs et un parc animalier.

L'hébergement se situe dans un bâtiment sur 2 étages d'une capacité totale de 87 lits répartis en 24 chambres, chacune équipée de toilettes, douche et lavabo.

Sont à disposition :

- ✓ cinq salles de classe, une salle multifonction et une grande salle d'animation
- ✓ des terrains de sport, un mini golf...
 - un parcours santé et des chemins de randonnée pédestre et VTT
- ✓ une salle de théâtre et une salle de projection

Un livret complet sur l'hébergement est disponible.

Agréé Jeunesse et Sports (18cv66e87). Education Nationale (18/00/07)

Le Moulin Gentil - Route de Bourges
18330 Neuvy-sur-Barangeon
Tel : 02 48 51 66 65 Fax : 02 48 51 69 89
Email: contact@lamaisondeleau.org

Date de la visite : _____

Heure d'arrivée : _____

Heure de départ : _____

Etablissement : _____ **Classe(s) :** _____

Nombre d'enfants : _____

Nombre d'accompagnateurs : _____ [Gratuit pour tous les accompagnateurs]

Adresse : _____

Nom du responsable : _____

Téléphone : _____

Mail : _____

Programme : (cochez l'offre choisie)

1/2 Journée Eau : 5,50 € /enfant

55 € si moins de 10 enfants

Matin

Pique-nique sur le site (hors temps de prise en charge)

Après-midi

Animation choisie (cf. programme des animations) : _____

Journée Eau : 9 € /enfant

90 € si moins de 10 enfants

Animations choisies (cf. programme des animations) : _____

et : _____

La visite partielle du Moulin de la Biodiversité est incluse si le temps resté sur le site est supérieur à 2h pour la 1/2 journée ou si le départ pour la journée Eau se fait après 15h30.

Réservation :

La réservation ne sera définitive qu'à réception d'un chèque de caution de 30% du montant des visites (à l'ordre du Trésor Public) accompagné de cette fiche.

Pour tous les groupes, une réservation par fax ou courrier est obligatoire, même si elle a fait l'objet d'un contact téléphonique et d'un accord verbal préalable. Le délai d'annulation est fixé au minimum à 10 jours avant la date de la visite. Ce délai dépassé, l'établissement se réservera le droit d'encaisser la caution.

Nous contacter pour tous renseignements complémentaires.

Le :

Signature :

A 1h15 de Châteauroux et d'Orléans.

A 20 min de Vierzon, Bourges et Salbris.



Site de la Maison de l'Eau

Le Moulin Gentil - Route de Bourges - 18330 Neuvy-sur-Barangeon

Tél. : 02 48 51 66 65 Fax : 02 45 51 69 89

contact@lamaisondeleau.org

www.lamaisondeleau.org

Coordonnées GPS : 47.313448 / 2.257762

